

Игра «Возьми то, не знаю что!»

Цель: отрабатывать навыки детей в выборе предметов по заданному свойству: по цвету, размеру, форме, а также по одному, двум, трем их свойствам; оценивать свои действия, исходя из правила и результата.

Игровой материал: из ковролина – ладошки-указатели с буквенными символами признаков (форма - ф, цвет - ц, размер - р); силуэты больших и маленьких яблок (желтые, красные, зеленые) разные по форме (круглые и овальные) и размеру (большие и маленькие); пять одинаковых тарелок. Игровое поле - коврограф «Миниларчик».

1 вариант

Игровое правило: перед ребенком лежат силуэты яблок. Педагог говорит: «Рассмотри яблоки. Выбери себе одно и положи на тарелку. На следующую тарелку положи яблоко, которое тебе подскажет ладошка–«указатель». Если на ладошке буква Ц – берешь яблоко другого цвета и кладешь в другую тарелку. Если буква ф на ладошке – берешь яблоко другой формы».

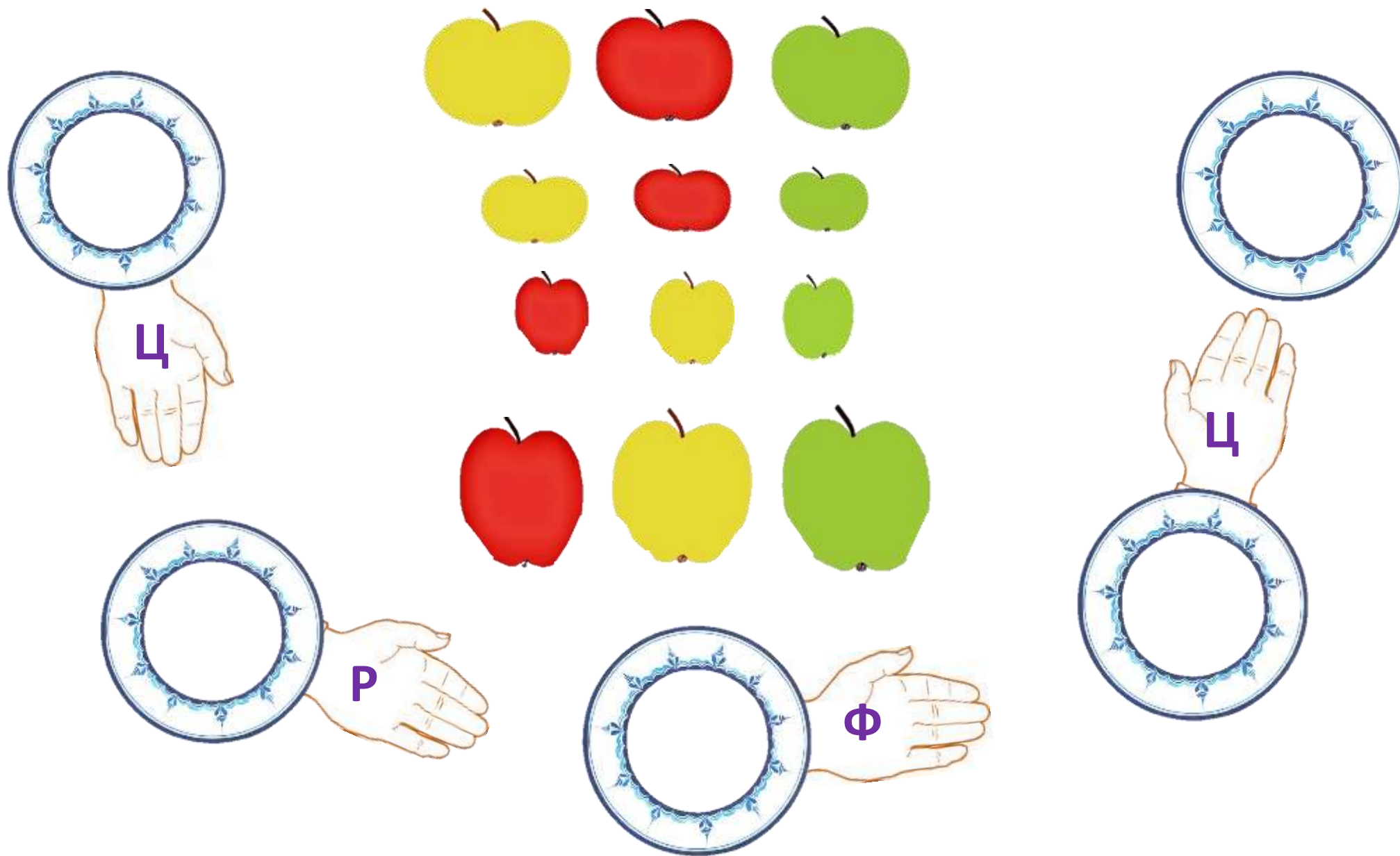
По окончании игры педагог предлагает ребенку ответить на вопросы: «Как ты думаешь, ты по правилам действовал? Можно ли действовать иначе?»

2 вариант

Игровой материал: большие и маленькие круглые и овальные яблоки красного, желтого и зеленого цветов и ладошки – «стрелки» с обозначениями свойств, 6 тарелок.

Игровое правило: на салфетке тарелки, у ребенка силуэты яблок. Педагог говорит: «Рассмотри яблоки. Выбери себе одно и положи на тарелку. На следующую тарелку положи яблоко, которое тебе подскажет ладошка –«указатель». Объясни, как ты выбирал».

Игра «Возьми то, не знаю что!» - 1 вариант



Игра «Возьми то, не знаю что!» - 2 вариант

